

ГРУППЫ МАЛОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ АКАДЕМИИ

▶ Возраст 12-14 лет

▶ 3 года обучения

1

ПЕРВЫЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

I СЕМЕСТР

- Я знаю компьютер;
- Робототехника;
- Kodu Game Lab;
- Я – оратор.

II СЕМЕСТР

- Программирование компьютерных игр в среде Scratch;
- Прикладной дизайн. Photoshop-мастер;
- Робо-программирование;
- IT бизнес.

2

ВТОРОЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

III СЕМЕСТР

- Программирование компьютерных игр в среде Minecraft;
- Прикладной дизайн. Векторная графика;
- Робо-инженерные системы;
- MobileLAb.

IV СЕМЕСТР

- Мой первый сайт;
- Arduino;
- 3D-моделирование;
- Я веду переговоры.

3

ТРЕТИЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

V СЕМЕСТР

- Python-разработчик;
- Scratchduino;
- 3D-дизайн;
- IT-бизнес. Маркетинг

VI СЕМЕСТР

- Java-разработчик;
- HollyWood;
- Я управляю проектами;
- IT-бизнес. Презентация проекта.