



ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

ВУНДЕРКИНД

ДЛЯ ДЕТЕЙ
7 - 8 ЛЕТ

+375 (29) 636 65 85

+375 (29) 706 85 85

ул. Толстого, д. 8

ул. Притыцкого, д.29

ул. Лобанка, д.79

пр-т Газеты "Правда", д.29

1 Введение. Основы IT

Знакомство с операционной системой Windows. Обучение быстрой печати.

Работа с браузерами и поисковыми системами, обзор полезных сайтов и программ. Правила безопасной работы в сети.

В результате обучающиеся получают:

- понимание что такое файл и папка, как они взаимосвязаны в файловой системе, какие файлы бывают (текстовые, графические, аудио, видео и т.д.)
- навыки работы с клавиатурой
- знания по созданию и редактированию текстов и изображений в популярных приложениях Windows
- навыки безопасной работы в сети, поиска информации, узнают полезные ресурсы для самостоятельного развития.

2 Увлекательная математика

Конструкторы LEGO обеспечивают учебную среду для моделирования широкого круга математических задач.

Дети будут использовать моделирование для понимания арифметических действий, тождества и формирования алгебраического мышления, построения и разделения геометрических фигур, измерения и представления данных, понимания разрядных значений, отработки всех навыков выполнения математических заданий.

В результате обучающиеся получают:

- развитие способностей точности, внимания, логики и аккуратности;
- развитие навыков решения арифметических задач с помощью моделирования
- закрепление школьных навыков счета, сложения, вычитания, деления;
- развитие навыков строить собственные доводы, аргументировать свои методы решения задач и обсуждать чужие аргументы;
- знакомство с понятиями частей и целого, симметрии и зеркального отражения.

3 Юный Ютубер

Съемка и обработка видео в киностудии и редакторе YouTube, наложение звуковой дорожки и переходов между фрагментами видео, создание слайд-шоу из изображений, добавление титров.

В результате обучающиеся получают:

- знания, что такое «видеомонтаж» и «аудиомонтаж», популярные форматы аудио и видео файлов;
- навыки простейшей обработки и монтажа видео в программе «Киностудия»;
- основные приемы видеомонтажа на примере создания видеоролика на компьютере;
- навыки размещения своих роликов в YouTube.

4 Pro-дизайн

Создание изображений в программе Paint.

Коррекция изображений, применение визуальных эффектов и градиентных заливок, работа со шрифтами.

В результате обучающиеся получают:

- развитие творческого мышления и воображения;
- знакомство с понятиями «Растр», «Компьютерная графика», «Дизайн»;
- навыки рисования в графическом редакторе Paint.



72
учебных
часа

5 Программирование в Kodu

«Kodu Game Lab - лаборатория игр» – это визуальный конструктор со своими правилами и секретами, который позволяет освоить азы создания настоящих трехмерных игр.

Двигаясь от простого к сложному, ребенок открывает для себя возможности данной программы и делает не просто игры, а создает «свой мир» с придуманными им правилами и персонажами.

В результате обучающиеся получают:

- развитие алгоритмического мышления, необходимого для успешного освоения в будущем объектно-ориентированного программирования.
- развитие навыков устного счета, логики, памяти, смекалки;
- развитие навыков программирования, конструирования и работы в команде.

6 Робототехника

Развитие навыков командной работы и креативности через конструирование и программирование роботов LEGO WeDo для выполнения различных задач.

В результате обучающиеся получают:

- знание основных принципов механики, алгоритмизации, программирования;
- опыт решения задач практического содержания;
- развитие навыков моделирования и исследования процессов, творческого подхода в решении задач;
- опыт составления алгоритмов для работа с заданным набором команд;
- опыт подключения к роботу внешних устройств, передачу программы через Bluetooth;
- опыт составления, отлаживания и модификации программы для различных исполнителей, собранных из Lego;
- развитие навыков работы в команде: разделять обязанности при работе в малой группе, контролировать действия своей «пары», разрешать спорные ситуации.