

ГРУППЫ МАЛОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ АКАДЕМИИ

▶ Возраст 9-11 лет

▶ 5 лет обучения

1

ПЕРВЫЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

I СЕМЕСТР

- Я знаю компьютер;
- Робототехника;
- Разработка компьютерных игр в 3D.

II СЕМЕСТР

- Программирование компьютерных игр в среде Scratch;
- Прикладной дизайн. Photoshop-мастер;
- Робо-программирование;
- Тимбилдинг.

2

ВТОРОЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

III СЕМЕСТР

- Программирование компьютерных игр в среде Minecraft;
- Прикладной дизайн. Векторная графика;
- Робо-программирование;
- IT-бизнес. Законы и правила.

IV СЕМЕСТР

- Mobile-LAB;
- Я – фотограф;
- Робо-инженерные системы;
- Я - оратор.

3

ТРЕТИЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

V СЕМЕСТР

- Мой первый сайт;
- Прикладной дизайн. Верстка;
- Робо-инженерные системы;
- IT-бизнес. Продукт.

VI СЕМЕСТР

- Сайт моей компании;
- Scratchduino;
- 3D-дизайн;
- IT-бизнес. Маркетинг.

4

ЧЕТВЕРТЫЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

VII СЕМЕСТР

- Python-разработчик;
- Веб-мастер. Front-end;
- Я веду переговоры.

VIII СЕМЕСТР

- Arduino;
- Веб-мастер. Back-end;
- IT-бизнес. Финансы.

5

ПЯТЫЙ ГОД ОБУЧЕНИЯ:

IX СЕМЕСТР

- Java-разработчик;
- 3D проектирование;
- Я управляю своим временем.

X СЕМЕСТР

- Java-разработчик UP-level;
- Hollywood;
- Я управляю проектами;
- IT-бизнес. Презентация проекта.